

1) PROPOSITO DE ESTE FOLLETO

Servir de guía a los instructores/organizadores y asistentes en la preparación de clases y en la instrucción en general.

2) ALCANCE

Este folleto trata principalmente de los principios de la guerra de guerrillas, las operaciones que realizan las guerrillas, su organización, métodos, sistemas y tácticas en general. Sin embargo, con anterioridad, se explican los fundamentos de camuflaje, de orden abierto y táctica de unidades convencionales, cuyo conocimiento resulta indispensable para la comprensión de la táctica de guerrillas.

3) ORGANIZACION

Este folleto está dividido en 25 conferencias que corresponden, cada una, a las materias de cada hora de instrucción, de acuerdo con el programa de la asignatura. Las primeras 9 conferencias se refieren a camuflaje, orden abierto y algunos principios muy elementales de táctica de unidades convencionales. A partir de la conferencia No. 10, estas se refieren específicamente a la táctica de guerrillas.

Las conferencias comprendidas de la No. 17 a la No. 24 tratan de ejercicios prácticos en el terreno y en ellas se pretende dar una idea general de como puede ser conducido un ejercicio de este tipo y presentar un ejemplo que puede ser o no utilizado por el instructor/organizados y el sistente, de acuerdo con su criterio.

CIA HISTORICAL RESEARCH DIVISION
REF ID: A66111

CONFERENCIA No.1

MATERIA: Orden Abierto

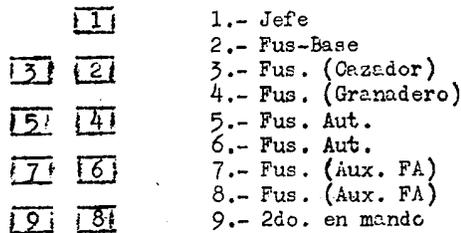
1.- GENERALIDADES

Definición.- Orden abierto es la serie de movimientos y formaciones que indican los dispositivos de combate o marcha que deben ser adoptados por las diferentes unidades en operaciones, así como, la forma en que se ejecutan dichos movimientos y como y cuando utilizar las formaciones.

Objetivo.- Indicar al jefe la forma en que debe situar sus hombres o unidades subalternas de acuerdo con las diferentes situaciones posibles. Facilitar el control y la rápida adopción de un dispositivo determinado debido al conocimiento que tiene cada hombre o unidad subalterna, de la posición que debe ocupar y como alcanzarla.

2.- FORMACIONES DE LA ESCUADRA - COLUMNA TACTICA

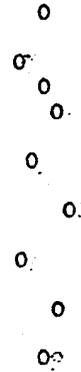
En esta formación los hombres se sitúan en dos hileras paralelas con un intervalo de 1 yarda y de manera que el primer hombre de la hilera de la izquierda este situado a la misma altura que el segundo hombre de la hilera de la derecha.



Esta formación es usada solamente en la retaguardia y otros lugares a gran distancia del enemigo, para mover fácil y rápidamente los hombres.

3.- COLUMNA

En esta formación los hombres se colocan en una hilera pero de manera que no se cubran unos a otros, las distancias deben ser de 20 a 25 yardas, aunque pueden ser aumentadas o disminuidas de acuerdo con el terreno y la visibilidad.



a) Ventajas:

- 1ro.- Es muy fácil de controlar
- 2do.- Es muy rápida.
- 3ro.- Esta completamente en desfilada al flanco
- 4to.- Tiene gran poder de fuego al flanco

b) Desventajas:

- 1ro.- Esta en completa enfilada a un fuego del frente.
- 2do.- Tiene muy poco poder de fuego al frente.

Esta formación se usa cuando creemos estar a bastante distancia del enemigo.

Tc C3.01 (Cont.)

TACTICA

c) De guerrilla a columna:

d) De columna a guerrilla

e) De guerrilla a rombo

f) De rombo a columna

4.- ROMBO

En esta formacion los hombres se colocan formando un rombo con el jefe al centro, las distancias son de 25 a 30 yardas pero pueden ser modificadas de acuerdo con el terreno y la visibilidad. Debe evitarse formar lineas rectas

a) Ventajas

1ro.- Tiene observacion y campo de fuego en todas direcciones.

2do.- Esta en relativa desenfilsada en cualquier direccion.

3ro.- Bastante control.

4to.- Bastante rapidez.

b) Desventajas

1ro.- Poco poder de fuego en una direccion.

Esta formacion se usa cuando estamos cerca del enemigo pero no sabemos su posicion exacta.

5.- GUERRILLA

En esta formacion los hombres se colocan formando una linea pero de manera que no esten exactamente a la misma altura, los intervalos deben ser de 10 a 15 yardas.

a) Ventajas

1ro.- Tiene gran poder de fuego al frente.

2do.- Esta en completa desenfilsada al frente.

b) Desventajas

1ro.- Es muy dificil el control.

2do.- Es muy lenta.

3ro.- Esta en completa enfilada al flanco.

4to.- Tiene muy poco poder de fuego al frente.

6.- CAMBIOS DE FORMACION

a) De columna a rombo

b) De rombo a guerrilla

CONFERENCIA No.2

MATERIA: Senales de brazo y mano.

1.- GENERALIDADES

Definicion.- Se llaman senales de brazo y mano a las ordenes transmitidas mediante determinados movimientos o posiciones de la mano, el brazo o ambos.

Objetivo.- Transmitir ordenes rapida y silenciosamente, aplicables principalmente a aquellas situaciones en que es necesario permanecer en silencio o en que el ruido del combate no permite escuchar las voces de mando o senales audibles.

2.- EXPLICACION

- a) Atencion.- Brazo derecho recto hacia arriba, con la mano abierta y la palma dirigida al frente y mover el brazo hacia la derecha hasta que este en un angulo de 90° en relacion con el cuerpo.
- b) Adelante.- Brazo derecho recto hacia arriba con la mano abierta y la palma dirigida al frente, y moverlo directamente al frente hasta llegar completamente abajo.
- c) Estoy listo o ¿esta Ud. listo?.- Brazo extendido directamente al frente con la muñeca doblada de manera que la palma de la mano este dirigida al frente y los dedos hacia arriba.
- d) Alto.- Brazo derecho extendido hacia arriba, con la mano abierta y palma dirigida al frente.
- e) Tenderse o abajo.- Brazo derecho extendido al frente con la mano abierta y la palma dirigida hacia abajo y moviendo unas 12" hacia abajo varias veces.
- f) Paso doble o mas aprisa.- Brazo derecho extendido hacia arriba con el puño cerrado y los dedos dirigidos hacia el frente y moverlo hacia abajo de manera que el codo forme un angulo de 90 grados y el antebrazo continúe paralelo al cuerpo.
- g) Cambio de direccion.- Brazo derecho extendido hacia arriba con la mano abierta y la palma dirigida al frente. Se mueve el brazo directamente al frente hasta llegar abajo al mismo tiempo que se gira el cuerpo completamente en la direccion hacia lo que desea dirigir y se rompe la marcha.

- h) Reunirse.- Brazo derecho extendido hacia arriba con la mano cerrada y el dedo indice señalando hacia arriba, se hace girar completamente el brazo en un movimiento circular de manera que la punta del dedo indice forme un circulo imaginario de unas 12 pulgadas de diametro y cuya superficie es perpendicular a la direccion general del cuerpo.

- i) Columna de hileras.- Brazo derecho extendido directamente al frente con la mano abierta y la palma dirigida hacia abajo.

- j) Columna tactica.- Ambos brazos extendidos directamente al frente con las manos abiertas y las palmas dirigidas hacia abajo.

- k) Columna.- Ambos brazos extendidos hacia arriba con las manos abiertas y las palmas dirigidas hacia el frente.

- l) Rombo.-Ambos brazos hacia arriba en angulo de 45 grados en relacion a la linea general del cuerpo y doblados por el codo en angulo de 90 grados con las manos abiertas y las palmas dirigidas hacia abajo(apuntando al brazo opuesto) y con las puntas de los dedos de ambas manos tocandose.

- m) Guerrilla.- Ambos brazos extendidos hacia los lados con las manos abiertas y las palmas dirigidas hacia abajo.

- n) Guerrilla a la derecha o a la izquierda.- Igual que la guerrilla, pero moviendo el brazo correspondiente al lugar del que se desea la guerrilla, unas 12 pulgadas arriba y 12 pulgadas abajo varias veces.

- o) Enemigo a la vista.- Sostener el fusil con ambos brazos extendidos directamente sobre la cabeza y de frente a la direccion en que se encuentra el enemigo.

- p) Rompan fuego.- Doblar energicamente el brazo derecho, con la mano abierta y la palma dirigida al pecho, de manera que quede directamente frente al centro del pecho y el antebrazo completamente horizontal.

- g) Alto el fuego.- Brazo derecho doblado con el codo a la misma altura de la cara, la mano abierta con la palma dirigida hacia la cara directamente al frente de esta y mover la mano frente a la cara unas 4" arriba y abajo.

- r) Fuera de accion.- Golpear varias veces la palma de la mano izquierda con el puño de la mano derecha directamente frente al centro del pecho. Si no se quiere que todo el personal quede fuera de accion se puede senalar previamente con el dedo indice de la mano derecha a la unidad, arma o personas que se descan queden fuera de accion.

- s) Jefes.- Brazo derecho extendido al lado y doblado por el codo en un angulo de 90° de manera que el antebrazo apunte hacia arriba, la mano abierta y la palma dirigida al frente.

- t) Vengan a mi.- Brazo derecho extendido al frente con la mano abierta y la palma apuntando hacia arriba y doblarlo energicamente por el codo de manera que la mano llegue hasta junto a la cabeza sobre el hombro derecho. Previamente se puede senalar a la persona o personas que se desea que vengan o hacer la senal de Jefes.

CONFERENCIA No. 3

MATERIA: Abrigos y Cubiertas

1.- GENERALIDADES

Cubierta.- Es todo lo que nos protege de la vista del enemigo, pero no del fuego enemigo.

Abrigo.- Es todo lo que nos protege de la vista y del fuego de las armas de pequeño calibre del enemigo.

Son ejemplos de cubiertas: Arbustos, hierbas, redes etc, de abrigo; un hoyo individual, una trinchera, un parapeto, una roca, un terraplén.

2.- POSICIONES DE TIRO Y OBSERVACION

Al escoger una posición de tiro o de observación se debe buscar un abrigo o por lo menos una cubierta, por supuesto, resulta evidente que los abrigos mas seguros nos impiden ver y disparar al enemigo, por lo tanto, debemos buscar un abrigo que nos proteja lo mas posible y al mismo tiempo nos permita disparar u observar al enemigo, por ejemplo si disparamos u observamos desde detras de una roca debemos hacerlo por el lado derecho, ya que si lo hacemos por arriba somos mas facilmente vistos por el enemigo y si lo hacemos por el lado izquierdo estamos desperdiciando la protección que la roca nos brinda para el resto del cuerpo que no es la cabeza y los brazos, lo mismo aplica si nos protegemos detras de un tronco, un tocon, un arbusto, etc.

3.- CAMPOS DE FUEGO

Llamase campo de fuego al espacio que se extiende al frente del tirador hacia el que este dispara, debe tratarse que en el campo de fuego haya buena visibilidad para ver al enemigo lo mas facilmente posible y tambien que haya los menos abrigos y no haya lugares en desfilada. Sin embargo, al preparar el campo de fuego debe cuidarse no darle indicios al enemigo de nuestra posición.

4.- CAMPO DE OBSERVACION

Campo de observación es el espacio que se extiende al frente del observador y hacia el lugar que este debe observar, Es necesario que tenga excelente visibilidad pero a diferencia del campo de fuego no interesa y muchas veces resulta ventajoso que tenga lugares en desfilada.

CONFERENCIA No.4

MATERIA: Camouflage

1.- GENERALIDADES

- a) Definición.-Camouflage es una palabra francesa cuyo significado es disfraz y es usada para describir acciones tomadas para engañar o despistar al enemigo mediante tergiversaciones y falsas representaciones, de la verdadera identidad de personas, equipos, instalaciones y actividades.
- b) Objetivo.-Impedir que el enemigo nos vea y de esa forma poder acercarnos a su posición para observar o atacar, o verlo a él acercarse a nuestra posición o que él no nos vea en sus misiones de reconocimiento y ataque, evitando de esa forma y en todo lo posible que tome acciones en nuestra contra. En general el camouflage permite al individuo ver sin ser visto.
- c) Materiales naturales.- Son todos aquellos materiales que no han sido fabricados por la mano del hombre y pueden ser fácilmente obtenidos en el terreno, como por ejemplo hierba, ramas, troncos, rocas, tierra, etc.
- d) Materiales artificial.- Son todos aquellos materiales fabricados por la mano del hombre y que nos permiten ocultar, confundir o simular algo, pueden haber sido fabricados específicamente para estos fines o no, ejemplos de los primeros son redes, uniformes, mailas, replicas de madera o cartón, etc., ejemplos de los segundos son, pinturas, carbon, corchos quemados, etc.

2.- DETALLES EN EL CAMOUFLAGE

Existen una serie de detalles que ayudan a la identificación o reconocimiento de los objetos y que por tanto deben ser tomados en cuenta para evitarlos mediante el camouflage.

- a) Posición.- Posición es la relación existente entre una persona u objeto y el terreno, tiene que tratarse que el medio ambiente "absorba" lo que se trata de camouflagear, pues de lo contrario, si no se confunde el objeto con el terreno, se es fácilmente detectable.
- b) Forma.- Forma es el contorno de una persona u objeto y una de las características más determinantes para identificar un objeto, por lo tanto es indispensable "romper" la forma de los objetos al camouflagearlo, es una regla bastante general que los objetos construidos por el hombre tienen formas regulares, mientras que los objetos naturales tienen formas irregulares.
- c) Sombra.-La sombra de un objeto puede delatar a este tanto como el objeto mismo, es muy importante, pues, evitar la sombra y si no es esto posible, modificarla de manera que parezca otro objeto.
- d) Textura.- Textura es las relativas características de una superficie, lo mismo si esa superficie es parte de un objeto o persona que si es parte de un área de terreno. La textura afecta el color o tono aparente de una superficie debido a la absorción de luz y a la sombra, las superficies menos lisas y que por tanto reflejan menos la luz son los menos detectables y por tanto las que deben ser usadas o conseguidas.
- e) Color.-El color es otra de las características que permiten identificar un objeto, ahora bien para evitar la detección de un objeto, al cambiar el color se debe tratar de evitar el contraste y darle el color más parecido posible al del medio ambiente.
- f) Movimiento.-El movimiento es el factor más importante en llamar rápidamente la atención. Debe por tanto moverse siempre lentamente y con cuidado.
- g) Brillo.- El brillo o la reflexión de la luz en una superficie es fácil y rápidamente detectable, deben, por tanto evitarse las superficies brillosas.

3.-FACTORES EN EL CAMOUFLAGE

Independientemente de como y cuando se aplique el camouflage solo puede dar buen resultado cuando se observan dos factores fundamentales.

- a) Escoger propiamente la posición. O sea que es necesario utilizar la posición que de por sí nos ofrezca algún camouflage o encubrimiento y al mismo tiempo nos permita mejorarlo sin romper las líneas naturales y el aspecto normal del terreno, y
- b) Disciplina del camouflage que consiste en la evitación de actividades que cambien la apariencia del terreno o revelen objetivos militares al enemigo, una posición bien camouflagada es efectiva solo mientras sea bien mantenido ese camouflage, existen numerosas reglas que debemos seguir para tener una buena disciplina del camouflage, deben evitarse o borrarse huellas en los lugares por los que nos movemos o en los que permanecemos, no deben cortarse ramas grandes o árboles, los materiales naturales que sean utilizados se deben cambiar frecuentemente, no deben permitirse, durante la noche luces como de linternas, fosforos, y cigarrillos, se

deben evitar objetos que reflejan la luz del sol como cantimploras, platos, espejos, etc. Ser muy cuidadosos con el humo, producir la menor cantidad de ruidos posibles y estar bien bajos y otras muchas medidas que indican el sentido comun y la experiencia.

4.- METODOS DE CAMOUFLAGE.-

Existen tres metodos principales de camouflage,

- a) Ocultamiento Consiste en cubrir completamente un objeto de manera que no sea visible por el enemigo desde ningun angulo y desde ninguna distancia.
- b) Nimestimo o Confusion - Consiste en la preparacion de los bojetos de manera tal que parezcan parte integrante del terreno en que se encuentran o parezcan otras cosas que no le ofrecen peligro al enemigo.
- c) Engano.-Consiste en la simulacion de objetos inexistentes para hacer creer al enemigo que existe algo donde realmente no hay nada.

CONFERENCIA No. 5

MATERIA: Camouflage Individual

1.- GENERALIDADES

- a) Definicion.-Camouflage individual son todas aquellas medidas que se toman por el soldado para enganar o confundir al enemigo con respecto a su verdadera identidad y posicion y las de su equipo personal.
- b) Objetivo.-Evitar que el enemigo vea al soldado en cualquiera de sus misiones de ataque, defensa, reconocimiento y aun en su estancia en cualquier campamento.

2.- MODO DE CAMOUFLAGEARSE EL SOLDADO

- a) Generalidades.- Las primeras consideraciones a tomar por el soldado para no ser detectado por el enemigo son evitar el ruido, las luces y el movimiento innecesario, ademas se deben tomar medidas para eliminar los detalles de reconocimiento.
- b) Camouflage Diurno.-Para evitar ser visto por el enemigo el soldado durante el dia debe tomar las siguientes medidas:

1ro.- Debe escoger una buena posicion si va a permanecer en ella y una buena ruta para el posicionamiento, en ambos casos debe pensarse en buen encubrimiento, evitandose los lugares despejados.

2do.- La silueta debe ser alterada mediante ramas en el cuerpo que hagan variar completamente la forma, ahora, estos no deben ser muy largos, especialmente en la cabeza, pues si tenemos una rama larga que sale de la cabeza hara moverse en su estancia un gran espacio a la rama, haciendose muy facil que seamos visto, pues el ojo es muy rapido para captar cualquier movimiento en una escena tranquila.

3ro.- Debe evitarse proyectar la sombra

4to.- Se deben eliminar las superficies lisas, de color claro y que brillen. La cara, el cuello, las manos y cualquier otra parte del cuerpo que este expuesta debe ser pintada de color oscuro pero no en toda su superficie sino algunas partes, especialmente las mas sobresalientes como la parte de la frente, la nariz, los pomulos, el menton, las orejas, los nudillos etc.

5to.- El movimiento debe ser muy cuidadoso principalmente en las areas despejadas.

- c) Camouflage nocturno.-Durante la noche se aplican las mismas medidas que durante el dia pero con algunas diferencias por ejemplo:

1ro.- El ruido y las luces deben ser evitados todavia mas que durante el dia, sin embargo la oscuridad nos permite movernos mas rapidamente.

2do.- Las superficies claras deben ser eliminadas completamente, siendo necesario pintarnos completamente la cara, manos, cuello, etc. Un pedazo de corcho quemado es magnifico para pintarse el cuerpo, pues se deben evitar las pinturas o tintes brillosos.

3.- MODO DE CAMOUFLAGEAR EL EQUIPO.

- a) Casco.-El casco debe ser camouflageado de manera que se le cambie la forma y se le elimine el brillo, una red alrededor con hojas y ramas pequenas entrelazadas es un buen sistema que tambien se aplica a cualquier tipo de gorra o sombrero. Tambien se pueden pintar grandes manchas de diferentes colores o pegarle pedazos de yute de manera no uniforme a los que pueden anadir algunas hojas o hierbas.
- b) Fusil.-Un buen metodo de camouflagear el fusil es rodearlo parcialmente con una tira de tela color claro y pintarle o cubrirle las partes brillosas.
- c) Uniforme.-El uniforme debe ser de un buen color de acuerdo con la vegetacion en nuestro caso el mejor posiblemente sea el verde olivo o el llamado uniforme de selva, se deben eliminar cualquier parte brillante como la hebilla del cinturon.

CONFERENCIA No. 6

MATERIA: Camouflage de posiciones

1.- GENERALIDADES

- a) Definicion.- Se llama camouflage de posiciones a las medidas encaminadas a esconder o ocultar de la vista del enemigo cualquier emplazamiento o instalacion militar, o a cualquier otra accion encaminada a enganar o despistar al enemigo respecto a cualquiera de esas cosas.
- b) Objetivo.- Impedir al enemigo el conocimiento de la ubicacion de nuestras instalaciones.

2.- CAMOUFLAGE DE EMPLAZAMIENTOS.

La primera y mas importante consideracion que se debe tomar en cuenta es la seleccion de la posicion, por supuesto que al escoger la posicion debe tomarse en cuenta primeramente el campo de fuego y de observacion, pero despues y en lo posible debe considerarse tambien el lugar que de por si ofrezca buen encubrimiento y pueda ser facilmente camouflageado. Todo emplazamiento sea un hoyo individual o de cualquier arma debe ser cubierto con hierbas o ramas de manera que no sea visible desde tierra, ahora bien esas hierbas y ramas deben ser situadas de manera que luzca que siempre han estado ahí, de ser posible debe tambien cubrirse por arribapara evitar la observacion aerea.

3.- CAMOUFLAGE DE CAMPAMENTOS

La primera condicion en un campamento en relacion con el camouflage es situar las tiendas de manera que no formen lineas ni ninguna otra forma regular y no hacerlas en lugares limpios de vegetacion, sino preferentemente debajo de arboles, ademas y siempre que sea necesario cubrirla con ramas y hierbas y situar algunas de manera que cambien la forma.

La cocina debe tambien situarse en lugares que ofrezcan encubrimiento y deben tomarse medidas para evitar el humo, tales como maderas que no den mucho humo al quemarse, aditamentos para dispersarlo y cocinar en horas propicias.

La letrina tambien debe situarse en lugar que ofrezca encubrimiento y debe camouflagearse.

Todos los desperdicios deben ser enterrados y debe tratarse al abandonar un campamento que no queden rastros de nuestra estancia.

CONFERENCIA No.7

MATERIA: Movimientos

1.- GENERALIDADES

- a) Definicion.-Se llaman movimientos a las diferentes formas que utiliza el soldado para trasladarse de un lugar a otro, sea en un avance, un ataque o una retirada, ya individualmente ya como parte de una unidad.

2.- MOVIMIENTO A PIE

- a) Explicacion.- El movimiento a pie se realiza a paso ordinario, con el fusil en porten o en cuelguen, segun sea la situacion, durante el movimiento a pie el soldado debe mantenerse alerta observando cualquier posible senal que indique la cercania del enemigo. Cuando el enemigo se encuentra cerca es necesario caminar sin producir ruido, en los lugares donde hay ramas u hojas secas para conseguir esto es necesario levantar el pie lentamente sin apoyarnos de pronto sobre el pie.
- b) Uso.- Cuando no estamos bajo la vision del enemigo.

3.- MOVIMIENTO A LA CARRERA

- a) Explicacion.- Moverse a la carrera consiste en trasladarse lo mas rapidamente posible generalmente comienza desde la posicion de tendido y se ejecuta seleccionando primero una posicion donde vamos a tendernos al final de la carrera, despues se traen ambos brazos a la altura de los hombros y se adelanta la rodilla derecha, se incorpora rapidamente, se lleva el fusil a porten y cuando se llega a la posicion previamente escogida se tiende uno, primero se salta para que ambos pies queden a la misma altura y separados, se doblan las piernas para apoyarse sobre las rodillas despues sobre la culata del fusil y por ultimo sobre los codos.
- b) Uso.-Este movimiento se usa cuando estamos bajo el fuego enemigo.

4.- MOVIMIENTO A GATAS

- a) Explicacion.- En el movimiento a gatas se va apoyado sobre las rodillas y los codos teniendo mucho cuidado de no levantar las caderas, se avanzan al mismo tiempo la rodilla y el codo derecho y despues el codo y la rodilla izquierda, el fusil se lleva al lado derecho sostenido por el canon con la mano derecha y con el dedo puesto en la boca del canon y arrastrandolo sobre la culata de manera tal que el manipulador del cerrojo quede hacia arriba.
- b) Uso.-Cuando estamos cerca del enemigo y tenemos algo que nos proteja de su vista pero no de suficiente altura para movernos de pie. Es muy usado tambien durante la noche.

5.- MOVIMIENTO A RASTRAS.

- a) Explicacion.- En este movimiento se esta completamente tendido, se avanza, la rodilla derecha y el codo derecho y despues la rodilla y el codo izquierdo, el fusil se lleve igual que en el movimiento a gatas o cruzado sobre los antebrazos.
- Uso.- Cuando estamos frente al enemigo.

CONFERENCIA No.2

MATERIA: Fuego y movimiento

1.- GENERALIDADES

- a) Definición.- Se denomina fuego y movimiento a la forma de moverse de un pequeño grupo de hombres, en el cual todos los hombres se mueven sin perder el contacto entre ellos y apoyados solo por el fuego de sus armas.
- b) Objetivo.-Avanzar hacia el enemigo o retirarse de su posición fijandolo con el fuego mientras nos movemos sin perder el contacto y el control de los hombres.
- c) Explicación.-Una de las formas mas sencilla y rapida, aunque mas peligrosa, consiste en que todos los hombres se muevan al mismo tiempo y disparando sus armas a la vez.

2.- AVANCE POR SALTOS

Mucho mas usada por menos peligrosa es la forma de avance por saltos el cual consiste en que mientras un grupo apoya, fijando al enemigo con el fuego de sus armas el otro avanza a la carrera y despues el que avanzo primero protege con fuego al segundo. Existen dos formas de ejecutar el avance por saltos:

- a) Salto sucesivos.- De esta manera el grupo primero avanza hasta un lugar determinado y el segundo avanza despues hasta ese mismo punto para continuar repitiendo la operacion.
- b) Salto alternos.- En esta forma, el grupo primero avanza hasta un lugar, despues el segundo avanza, pero en lugar de hasta ese mismo lugar, hasta otro mas alla del primero.
El primero de estos metodos es mas seguro pero mas lento, el segundo es mas rapido pero mas peligroso.

CONFERENCIA No. 9

MATERIA: Fuego y maniobra

1.- GENERALIDADES

- a) Definición.-Se denomina fuego y maniobra a la forma de moverse de una unidad en la cual mientras una parte se mueve por un lugar, otra lo apoya con su fuego desde otro lugar, donde se establece una base de fuego.
- b) Objetivo.- Atacar o defender una posición con el mayor éxito posible, con los diferentes elementos actuando sin contacto físico entre ellos.
- c) Explicación.-La forma normal de utilizar el fuego y maniobra y que un elemento, el de maniobra, avanza sobre el enemigo por un lugar mientras el elemento de base de fuego lo protege desde otro lugar, puede haber también otro elemento, llamado de reserva cuya misión es reforzar al elemento que más lo necesita en el momento oportuno, también puede haber un elemento de apoyo, el cual apoya con el fuego de sus armas que son colectivas, todos estos elementos están dirigidos por el elemento de mando.

2.- COMPONENTES

- a) Elemento de mando.- El elemento de mando o jefatura es el que dirige, coordina y controla a todos los otros elementos, está compuesto por el jefe y sus auxiliares y durante el combate se sitúa en el lugar más adecuado para controlar las fuerzas normalmente, junto con uno de los otros elementos.
- b) Elemento de maniobra.-Es el que se mueve hacia el enemigo y tiene como misión destruirlo o desalojarlo y ocupar la posición.
- c) Elemento de base de fuego.- Es aquel elemento que protege con el fuego de sus armas el avance del elemento de maniobra.
- d) Elemento de reserva.-Tiene como misión reforzar a cualquiera de los elementos que necesita ayuda o en que está sucediendo el elemento de maniobra para que cumpla su misión más rápidamente o para consolidar la posición conquistada o perseguir al enemigo.
- e) Elemento de apoyo.-Su misión consiste en apoyar con el fuego de sus armas colectivas al elemento de maniobra, normalmente se sitúa cerca del elemento de reserva o del de base de fuego para aprovechar la protección que estas le pueden brindar. El elemento de maniobra el de base de fuego y el de reserva son iguales entre sí y cualquiera de ellos puede realizar la misión del otro. Los elementos de apoyo y de reserva pueden no existir. Pueden existir dos y hasta tres elementos de reserva.

CONFERENCIA Nos. 10 y 11

MATERIA: Principios de la Guerra de Guerrillas

1.- GENERALIDADES

- a) Propósito.—Explicar como las fuerzas de guerrilla pueden pelear con fuerzas organizadas convencionalmente y superiores en numero y armamentos, gracias al conocimiento, movilidad y la sorpresa.
- b) Introduccion.— Las fuerzas de guerrilla logran reducir la moral y efectividad de las fuerzas enemigas mediante el empleo adecuado de sus conocimientos, su movilidad y la observancia de unos cuantos principios y reglas imprescindibles para el exito de su mision.

Las guerrillas llevan a cabo sus acciones constantemente, dia tras dia, mes tras mes, sin dejar descansar al enemigo; atacan todo lo que este a su alcance de acuerdo con sus capacidades; causar el maximo dano y confusion con el minimo de riesgo y tiempo, atacan constantemente y nunca defienden una posicion, saben que el enemigo no puede defenderlo todo y atacan sus puntos mas debiles.

En la guerra de guerrillas se debe tratar de aparecer atacando desde un lugar cuando realmente se esta haciendo desde otro; Se evita lo solido, se ataca lo hueco; se ataca rapidamente para retirarse mas rapidamente aun; con un golpe fuerte y sin darle oportunidad al enemigo de reponerse, de reorganizarse, de contraatacar; se buscan decisiones rapidas y se ejecutan con energia, con agresividad y con disciplina, es preferible una mala decision que una indecision, es mejor una mala solucion bien ejecutada que una buena mal ejecutada. Cuando las guerrillas combaten a un enemigo mas fuerte, como normalmente sucede, se retiran cuando ese enemigo avanza, lo hostigan cuando el enemigo se detiene, lo persiguen cuando se retira lo atacan cuando esta cansado o sin municiones. En la tactica de guerrillas se considera la retaguardia; los flancos y otros puntos vulnerables del enemigo, sus puntos vitales y es en o por esos puntos donde debe ser atacado, dispersado y aniquilado.

Sobre todo las guerrillas no deben exponer nunca al pueblo a la accion de represalia del enemigo. El pueblo es la base de soporte de la guerrilla, sin el es imposible el triunfo. Muchas veces este principio es olvidado por los jefes de guerrilla impetuosos. Pero si se destruye la base de soporte y ayuda material, psicologica, moral e ideologica se esta destruyendo al mismo tiempo el fundamento de la organizacion guerrillera. Protegiendo esta ayuda se esta asegurando la proteccion, seguridad y continuidad necesaria para alcanzar la victoria definitiva.

- c) Principios basicos.—Existen siete principios basicos que deben ser observados por las guerrillas para el mejor desarrollo de sus actividades:

- 1ro.- Planeamiento
- 2do.- Estudio del objetivo
- 3ro.- Sorpresa
- 4to.- Ofensiva
- 5to.- Movilidad
- 6to.- Concentracion del poder de fuego
- 7mo.- Diferencia de procedimientos

2.- PLANEAMIENTO

El planeamiento consiste en pensar que se va a hacer y como debe ser hecho y debe reunir los siguientes caracteristicas:

- a) Cuidado.—Todo planeamiento debe ser hecho con extremo cuidado tomandose en cuenta hasta los mas minimos y en aparicion insignificantes detalles y previendo todas las posibilidades.

- b) Simplicidad.- Los planes deben ser simples, pues los planes complicados son mal comprendidos frecuentemente y por consiguiente mal ejecutados.
- c) Flexibilidad.- Todos los planes deben tener flexibilidad, ya que a un plan rigido una pequena parte que salga mal o un imprevisto cualquiera los interrumpe y conduce al fracaso.
- d) Detallamiento y claridad.- En el plan se deben detallar las misiones especificas de cada integrante del grupo para que en cualquier reconocimiento cada hombre sepa exactamente que debe hacer, ademas se debe explicar como se ha de realizar la operacion desde el momento en que se sale a ejecutarla, hasta el regreso no concretandose al momento de contacto con el enemigo y se deben dar planes alternativos para que se sepa que hacer en el evento de que suceda algo imprevisto y sea necesario suspender o apalazar la operacion en cualquiera de sus partes. Todas estas cosas deben ser explicadas muy claramente y comprobar su comprension
- e) Inteligencia.- Al hacer el plan es imprescindible contar con buena inteligencia sin un conocimiento exacto del terreno y del enemigo, es muy dificil hacer un buen plan y ejecutar favorablemente una operacion, la inteligencia con respecto al enemigo debe incluir: numero, armamento, comunicaciones, abastecimientos, entrenamiento, moral, disciplina, doctrina, estado fisico, transporte y cualquier otro dato que pueda ser de interes.
- f) Uso de las ventajas de toda guerrilla.- En el plan se deben pensar y usar las ventajas de toda guerrilla, tales como:
 - 1ro.- Puede seleccionar el lugar y hora y fecha de la operacion.
 - 2do.- Puede no llevar a efecto una operacion si no tiene de su parte todas las ventajas.
 - 3ro.- Puede suspender una operacion inmediatamente antes de comenzarla.
 - 4to.- Puede y debe suspender una operacion que indique solo un pequeno exito.

3.- ESTUDIO DEL OBJETIVO

- a) Importancia del objetivo en el plan.- Resulta evidente que para llevar a cabo una operacion es imprescindible tener antes un objetivo y logicamente todos los planes seran realizados de acuerdo con el objetivo.
- b) Utilidad del objetivo.- Un probable objetivo, antes de decidir si ha de ser atacado o no, debe ser analizado en relacion a su utilidad, este analisis debe ser hecho desde dos puntos de vista:
 - 1ro.- Utilidad del objetivo para la guerrilla, o sea basta que punto es de utilidad para los guerrilleros, la captura o destruccion de un objetivo y
 - 2do.- Utilidad para el enemigo, es decir de cuanta utilidad es para el enemigo la posesion de ese objetivo y por tanto, resulta perjudicial para el la destruccion o captura por parte de los guerrilleros.
- c) Prioridades en la seleccion del objetivo.- Normalmente toda guerrilla tiene una serie de probables objetivos y tiene que decidir el orden en que ha de atacarlos las consideraciones al establecer el orden de prioridades del objetivo son:
 - 1ro.- Capacidad de la guerrilla o sea preguntarse hasta que punto es capaz la guerrilla de realizar con exito la mision, como regla general se puede decir que los objetivos mas pequenos son los primeros que debemos atacar considerando que es mejor lograr una serie de pequenas operaciones satisfactorias que emprender un ataque contra un objetivo importante , grande y bien defendido con relativas posibilidades de exito.
 - 2do.- Utilidad del objetivo pues la guerrilla no se debe agotar y arriesgar para conquistar objetivos sin importancia que en definitiva no van a significar el triunfo y si pensar en objetivos militares legitimos, que van a ablandar al enemigo, desmoralizado y desde todo punto de vista, politico, estrategico y tactico van a beneficiar a la guerrilla, aun cuando estos objetivos no sean de primera importancia.
- d) Tamano del objetivo.- El tamano del objetivo y lo bien defendido que este este son de gran importancia para la guerrilla, esta no debe nunca ir mas alla de sus capacidades, pero nunca abandonar completamente un objetivo, sino que se

preocupa de ver que acciones puede tomar contra el, como hostigamiento emboscadas a patrullas y vehiculos de suministros, interrumpir comunicaciones y lineas de abastecimientos, etc.

4.- SORPRESA

La sorpresa que en las unidades convencionales es un principio fundamental, en las fuerzas de guerrilla adquiere todavia mayor importancia, pues sin su uso resulta practicamente imposible vencer a enemigos muy superiores en numero, armamentos y equipos. Los ataques de guerrilla tienen que ser por sorpresa, rapidos, agresivos y concentrados en un punto, tienen que seguir la tatica de "poga y huye".

5.- OFENSIVA.-

La ofensiva al igual que en la sorpresa adquiere todavia mas importancia en la guerra de guerrillas que en la guerra convencional con todo y ser importante en esta, la guerrilla no se puede dar el lujo de ser sorprendida ni de defender : : : una posicion su tatica tiene que ser no defender ninguna posicion y atacar todas las que pueda del enemigo, la ofensiva tiene que ser constante en las fuerzas de guerrillas.

6.- MOVILIDAD

La movilidad es uno de los factores mas importante en las fuerzas de guerrilla, pues le permite sorprender y no ser sorprendidos, atacar y no ser atacada, evita que el enemigo este preparado esperandonos, que nos persiga, que nos encuentre y le desmoraliza el no saber nunca donde nos encontramos y vernos aparecer repentinamente en un lugar que ellos consideran seguro por la gran distancia a que esta del lugar donde el enemigo cree se encuentran los guerrilleros. Los factores que contribuyen a tener gran movilidad y que deben ser observados por los jefes de guerrilla son:

- 1ro.- Conocimiento del terreno
- 2do.- Equipos ligeros
- 3ro. Independencia de lineas de abastecimiento elaboradas.
- 4to.- Libertad de movimiento
- 5to. Unidades pequenas
- 6to.-Planes que incluyen hasta el maximo el uso de las armas pequenas.
- 7mo.-Selección de lugares de ataque que ofrezcan buenos vias de retirada.

7.- CONCENTRACION DEL PODER DE FUEGO

Equivalo a la masa de las unidades convencionales, osea concentrar la mayor fuerza posible en un punto del enemigo, preferentemente el mas vulnerable y con ello se consigue ser superiores a ellos en un punto determinado, lo que unido a la sorpresa, la agresividad y la rapidez significa hacerle el mayor dano posible al enemigo y en algunos casos destruirlo completamente debido a que atacando en esa forma el enemigo es incapaz de organizar una buena defensa en ese punto.

8.- DIFERENCIA DE PROCEDIMIENTOS

Tiene extraordinaria importancia para la guerrilla el no tener un "modus operando" determinado o sea actuar siempre de distinta manera para evitar que el enemigo no sea capaz de imaginar acertadamente y con antelacion que vamos a hacer y como el actuar siempre de manera diferente es la mejor medida preventiva para no ser sorprendidos.

CONFERENCIA No. 12

MATERIA: Organización de fuerzas irregulares

1.- GENERALIDADES

No existe regla fija en la organización de fuerzas no convencionales. Sin embargo la dirección y el control se ejercen más fácilmente aproximándose lo más posible a la organización militar convencional. Por supuesto la guerrilla adapta su organización a su misión y a la cantidad de hombres armas y equipos con que cuenta.

Las guerrillas operan en grupos, que cuenta con un número variable de hombres, los cuales viven separados de otros grupos y ejecutan acciones tácticas separadas. Durante las operaciones se dividen en equipos pero trabajando bajo un solo mando.

2.- PRINCIPIOS DE ORGANIZACIÓN

Al organizar una fuerza de guerrilla se deben tener en cuenta los siguientes factores:

- a) Flexibilidad
- b) Seguridad
- c) Sistema de comunicaciones
- d) Compartimentación
- e) Evitación de contacto directo con grupos clandestinos o de civiles que ayuden.
- f) Apoyo de civiles

3.- DIRECCIÓN Y CONTROL

- a) El jefe.- El jefe es la llave del éxito de la guerrilla, tiene que ser excepcionalmente hábil y necesita contar con la lealtad del personal a sus órdenes. Debe ser capaz de hacer planes efectivos y de desempeñar por sí mismo muchas funciones de estado mayor.
- b) El 2do. en Mando.- Debe tener las mismas condiciones que el jefe y ser absolutamente leal, así como evitar las rivalidades.
- c) El oficial de comunicaciones.- Es responsable del contacto con las fuerzas de soporte en el exterior, con otros grupos de guerrillas y de las comunicaciones dentro del grupo, puede utilizar radio, por señales o voz, alambre o mensajero.
- d) El oficial de inteligencia.- Es responsable de obtener inteligencia del área en general y de cualquier objetivo específico en particular, de obtener ayuda de la población civil y de servir de contacto entre esta y la guerrilla y de evitar la penetración o infiltración de enemigos en la guerrilla.
- e) El oficial de suministros.- Debe determinar todos los abastecimientos que son necesarios y tratar de obtener los que pueda en el área, controlar todos los suministros y dar mantenimiento a todo el equipo.

4.- TAMAÑO DE LAS UNIDADES

Los grupos de guerrilla tienen un número muy variable de hombres, normalmente deben de ser de 50 a 200, divididos en grupos de 10 a 40 hombres y estos pueden estarlo en sub-equipos de 3 a 10 hombres, sin embargo hay muchos factores que afectan el tamaño de las guerrillas:

- a) Control enemigo, cuando es muy fuerte es necesario que los grupos de guerrillas sean pequeños para facilitar la movilidad.
- b) Misión pues de acuerdo con esta será conveniente tener grupos mayores o más pequeños.
- c) Personal disponible, ya que, lógicamente si no hay suficiente personal los grupos serán necesariamente pequeños.
- d) Capacidad de suministros, toda vez que no se deben tener hombres a quienes no se le puedan suministrar las cosas necesarias para su utilización.
- e) Terreno de acuerdo con las facilidades que brinde, será posible y conveniente tener más o menos personal.

f) Consideraciones politicas, determinadas por el movimiento.

5.- EL ALTO MANDO

Toda organizacion de guerrillas para lograr el triunfo necesita de tres factores fundamentales:

- a) Bases politicas
- b) Simpatia y soporte de la poblacion civil
- c) Soporte extranjero y eventual reconocimiento de naciones extranjeras.

Para conseguir todo eso es necesario un alto mando conjunto que sea el encargado de obtenerlo y se responsabilize con el suministro de armas, municiones, medicinas, facilidades de sabotaje, equipos de comunicaciones y otros, que dirija y coordine todas las operaciones y que de ser posible organice una fuerza de choque que cuando sea el momento oportuno conquiste una posicion que determine la caida del gobierno.

6.- ORGANIZACION DE DISTRITO Y REGIONAL

Cuando los grupos de guerrilla se hacen demasiado grandes es necesario organizar un distrito de guerrillas, que controle dos o mas grupos actuando cada uno de ellos igual que antes pero en lugar de depender directamente del alto mando, depende de la jefatura del distrito, dos o mas distritos pueden depender de una jefatura regional, la cual puede estar en el area de operaciones o en el extranjero.

7.- REDES CLANDESTINAS DE APOYO A LAS GUERRILLAS.

El apoyo de la poblacion civil a las guerrilla se puede organizar en varias redes, a saber:

- a) Comites de recepcion aerea y maritima.- Responsabilizadas con recibir y transportar, bajo la direccion de un miembro de la guerrilla, todos los suministros enviados por aire o por mar.
- b) Red de inteligencia e informacion.-Responsabilizada con obtener toda la informacion posible con respecto al area en general o a objetivos especificos en general.
- c) Red de suministros.- Responsabilizada con conseguir todo el abastecimiento posible para las guerrillas.
- d) Red de contra-inteligencia y alarma.-Responsabilizada con evitar la salida de informacion de las guerrillas y de avisar cualquier peligro.
- e) Red de apoyo medica.-Responsabilizada en conseguir las medicinas necesarias y la atencion medica.
- f) Comision de reclutamiento.-Responsabilizada de conseguir hombres para unirse a las guerrillas.
- g) Red de comunicaciones.- Responsabilizada con mantener contacto entre diferentes grupos de guerrilla o entre grupos de guerrilla y clandestinos.

CONFERENCIA No.14

MATERIA: Reconocimiento

1.- GENERALIDADES

- a) Definición.--Es una mision que se realiza para obtener informacion de determinada area, objetivo, posicion, etc.
- b) Objetivo.-- Obtener informacion encaminada a tener el mayor conocimiento posible de lo que nos interesa para realizar mejor nuestra mision.
- c) Tipos.-- Existen dos tipos de reconocimiento:
 - 1ro.- General, que esta encaminado a obtener toda la informacion posible pero sin entrar en detalles, del area de operaciones de la guerrilla, su objetivo principal es permitir a la guerrilla existir en un area, con conocimiento perfecto de la zona, debe incluir, topografia, clima, actividades enemigas posibles objetivos, puntos importantes y cualquier otro dato de interes.
 - 2do.- Operacional, el cual tiene por objeto obtener toda la informacion posible de un objetivo determinado o cualquier otro dato necesario para realizar una accion especifica. debe ser bien detallado y la observacion del objetivo deber ser continua.

2.- INFORMACION A OBTENER

Todo guerrillero, en mision de reconocimiento debe saber, ademas de la informacion especifica que se le pida, que datos debe conseguir de acuerdo con lo que esta observando:

- a) Instalaciones enemigas.--Un guerrillero, observando una instalacion enemiga debe obtener la siguiente informacion:
 - 1ro.-Posicion o sea, lugar exacto en que se encuentra, de manera que pueda ser localizada en el mapa y en el terreno.
 - 2do.-Numero, de tropas que se encuentran en esa instalacion.
 - 3ro.- Armamento, con que cuentan las tropas que se encuentran en esa instalacion y de ser posible el que esta almacenado, incluyendo municiones y explosivos.
 - 4to.-Defensas, es decir las posiciones y armas que se encuentran defendiendo esa instalacion.
 - 5to.-Movilidad, que tienen las tropas de esa instalacion, asi como lugares por los que pueden realizar una buena persecucion.
 - 6to.-Comunicaciones, con que cuenta esa instalacion tanto interiores como con lugares en el exterior, incluyendo tipos, eficiencia, lugares, sistemas horas, codigos, etc.
 - 7mo.- Tecnicas, metodos y frecuencia de patrullas, que salgan a explorar las cercanias o que transiten interiormente, incluyendo lugares, numero, armamentos, etc.
 - 8vo.-Control sobre la poblacion civil y los movimientos de ella, incluyendo documentos, horas, lugares, etc.
- b) Carreteras y caminos.-- Los detalles a tomar en cuenta al reconocer una carretera o camino al igual que una via ferrea son:
 - 1ro.- Transtito civil, movimientos de tropas y patrullas que existen, incluyendo horas, numero, medidas de seguridad, etc.
 - 2do.- Puntos de control y registros, existentes en esa via, incluyendo numero, lugares, tropas, requisitos, horas, etc.
 - 3ro.-Puentes, que tiene esa via incluyendo tipo, peso, ancho, material, largo etc.
 - 4to.- Sitios para emboscadas, o sea los lugares en que seria mas ventajoso para nosotros emboscar al enemigo.
 - 5to.- Estado de los bordos, de la via, incluyendo forma, abrigos, etc.
 - 6to.- Ancho, que tiene la carretera o camino o numero de lineas de la via ferrea.
 - 7mo.- Intersecciones, bifurcaciones y entronques, que se encuentran en la via.
- c) Rios y arroyos.-- En los rios y arroyos es necesario tomar en cuenta los siguientes datos:

- 1ro.- Pases o cruces, que existen en el río o arroyo, tanto para tropas a pie como para camiones, tanques, etc.
 - 2do.- Profundidad del río o arroyo en los diferentes lugares de importancia.
 - 3ro.- Ancho, que tiene en los distintos lugares especialmente aquellos que consideramos importantes.
 - 4to.- Orillas, teniendo en cuenta la inclinación, la vegetación y cualquier otro dato de importancia.
 - 5to.- Corriente, o sea, rapidez con que corre el agua en los lugares importantes.
 - 6to.- Puentes que cruzan el río, considerando el tipo, peso, ancho, largo, material, objeto y cualquier otra característica importante.
- d) Topografía general.—Los detalles del terreno que un guerrillero en misión de reconocimiento debe tomar en cuenta, son los siguientes:
- 1ro.- Ciudades, pueblos o caseríos, considerando la localización exacta y el tamaño así como naturaleza, ideología, situación, etc. de la población.
 - 2do.- Vegetación, general del área y de los lugares importantes en particular observando con especial atención los abrigos y cubiertas que brinda el terreno.
 - 3ro.- Vías de acceso y retirada, que existen en relación con los posibles objetivos y posibles bases.
 - 4to.- Tipo del terreno, señalando, las colinas, valles, depresiones, canchales, ríos, pantanos, etc. y los posibles puntos de observación, emboscada, defensa, escondite, etc.

3.- RECURSOS SUPLEMENTALES RÍOS DE INFORMACIÓN

Existen, además del reconocimiento, otras fuentes de información que deben y pueden ser utilizadas como complemento del reconocimiento, tanto antes, como durante o después de él, estas fuentes son:

- a) Personal enemigo.— Los soldados enemigos capturados, o que traicionen a su organización por cualquier cosa o que por patriotismo o idealismo cooperen con las guerrillas o que se obtengan de ellos por habilidad e inteligencia, son excelentes fuentes de información.
- b) Documentos enemigos.— Los documentos enemigos capturados o conseguidos por cualquier otro medio.
- c) Material enemigo.— El material enemigo que llegue a nuestro poder puede brindarnos una información muy valiosa.
- d) Mapas.— Los mapas pueden ser utilizados con gran éxito.
- e) Reportes del estado del tiempo.— Aun los más sencillos de estos reportes pueden ser de utilidad.
- f) Comunicaciones enemigas.— Las comunicaciones enemigas obtenidas brindan una gran información.
- g) Fotografías aéreas.— Son generalmente de gran utilidad.

Todos estas fuentes de información son incapaces, por sí mismos de dar una información completa y confiable, debe, por tanto, comprobarse la información obtenida por estas fuerzas y completarse.

4.- MENSAJES

- a) Definición.— Son informes que se envían para dar a conocer cualquier detalle de interés, son una gran ayuda para las misiones de reconocimiento.
- b) Principios de un buen informante.— Todo informante, o sea individuo que envía un reporte o informe de lo que observa debe reunir las siguientes características:
 - 1ro.- Saber exactamente lo que se espera de él, es decir, cual es su misión que tiene que averiguar, que debe informar.
 - 2do.- Ser buen observador, para poder captar los detalles significativos, en poco tiempo y por pequeños que estos sean.
 - 3ro.- Estar bien entrenado, a fin de que pueda cumplir mejor su misión, la cual solo se obtiene por la experiencia y la práctica.

- c) Principios para un buen mensaje.—Los mensajes para cumplir su misión necesitan las siguientes características:
- 1ro.— Claro, para que sea fácilmente comprendido sin dudas ni confusiones
 - 2do.— Breve, para ganar tiempo y hacer más fácil su comprensión
 - 3ro.— Completo, a fin de que no se ignore ningún detalle de importancia.
- d) Partes de un mensaje.— Todo mensaje consta de las siguientes partes:
- 1ro.— Encabezamiento, en el cual debe aparecer:
 - I— Numero del mensaje
 - II— Hora y fecha en que se redacta
 - III— Destinatario
 - 2do.— Cuerpo, en el que se debe decir:
 - I— Que sucede
 - II— Quiénes estas relacionados
 - III— Dónde esta sucediendo, sucedio, o va a suceder
 - IV— Cuando sucede
 - V— Como sucede
 - VI— Porque sucede, si es posible
 - 3ro.— Firma, que comprende
 - I— Nombre, del informante
 - II— Grado del informante
 - III— Cargo del informante
 - IV— Hora en que se envia
- e) Forma de hacer un mensaje.—Al hacer un mensaje se deben observar las siguientes reglas:
- 1ro.— Usar solo letras mayusculas (el cero cruzado con una raya Ø)
 - 2do.— No usar abreviaturas
 - 3ro.— Señalar la procedencia, que puede ser,
 - I— Emergencia
 - II— Rutina
 - 4to.— Enviar el mensaje al jefe
 - 5to.— No marcar si es confidencial y solo si es SECRETO o MUY SECRETO
 - 6to.— Usar signos de puntuación solo para evitar confusiones y usando la letra X como punto.
 - 7no.— Releer el mensaje cuidadosamente
 - 8vo.— Destruir el papel carbon, si se uso.

EJEMPLO:

SECRETO	EMERGENCIA
MENSAJE	
No. <u>4</u>	Procedencia
A <u>JEFE GRUPO 2-ZONA H</u>	Fecha <u>21 Ø545</u> Noviembre
CIVILES AMIGOS INFORMAN COMPANIA ENEMIGA DE UNOS 15Ø HOMBRES MOVIENDOSE HACIA CAMAGUEY EN CAMIONES PARTICULARES POR CARRETERA NUEVITAS-CAMAGUEY X PASARON POR VALLITA A LAS 21Ø535 X CONTINUAMOS MISION	
JEFE PATRULLA No.1	Ø548
Cargo del informante	Hora de envio
J. Perez, SEGUNDO TENIENTE Firma y grado del informante	

CONFERENCIA No.15

MATERIA: Hostigamiento.- Emboscadas

1.- HOSTIGAMIENTO

- a) Definición.-Son operaciones que realizan las guerrillas para molestar y desmoralizar al enemigo. Terminan abruptamente y nunca llegan a conclusiones lógicas.
- b) Objetivo.- Molestar, fastidiar, desconcertar y desmoralizar al enemigo, así como impedir o interrumpir sus operaciones, sus líneas de abastecimiento, de comunicaciones y el buen funcionamiento de sus instalaciones.
- c) Tipos.-El hostigamiento puede ir dirigido contra diferentes objetivos:

- 1ro.- Personal, tanto de tropas en movimiento como de instalaciones
- 2do.- Equipos, que se encuentran almacenados y pueden ser destruidos
- 3ro.- Comunicaciones, interrumpiendo cualquier tipo de comunicación del enemigo
- 4to.- Líneas de abastecimiento, que pueden ser interrumpidas

Las guerrillas se relacionan con tres áreas de operaciones.

- 1ro.- Área segura, que es aquella que está bajo el control de las fuerzas de guerrilla y a la cual el enemigo no puede llegar
- 2do.- Área en disputa, que es aquella donde la guerrilla trata de conquistar el control y el enemigo de no perderlo y está alternativamente en manos de uno y otros
- 3ro.- Área enemiga, la cual está efectivamente controlada por el enemigo.

A medida que las guerrillas van creciendo van tratando de conseguir y obteniendo el control de áreas cada vez menos remotas.

Durante todo el tiempo las guerrillas se mantendrán en actividad constante y efectiva, no permitiendo al enemigo reponerse, reorganizarse, contraatacar, por consiguiente, el hostigamiento ha de ser la estrategia básica de las guerrillas, ya que no siempre es posible realizar las otras acciones u operaciones de guerrilla.

2.- EMBOSCADAS

- a) Definición.-Son operaciones llevadas a efecto por sorpresa contra un objetivo en movimiento.
- b) Objetivos.- Una emboscada puede tener diferentes objetivos:
- 1ro.- Dañar o destruir equipos y abastecimientos del enemigo.
- 2do.- Matar personal enemigo
- 3ro.- Capturar personal, equipos o abastecimientos
- 4to.- Molestar, mortificar y desmoralizar al enemigo
- 5to.- Entorpecer y demorar al enemigo
- c) Formas.- Las emboscadas pueden ser realizadas de varias formas diferentes:
- 1ro.- Frontales, en la cual atacan el frente de una columna enemiga
- 2do.- De flanco, atacando uno u dos flancos al enemigo
- 3ro.- En ángulo, que es aquella en que se ataca al frente o la retaguardia y un flanco del enemigo.
- 4to.- Herradura, en la que atacamos tres lados del enemigo, pudiendo ser el frente, la retaguardia y un flanco, o los dos flancos y el frente y la retaguardia.
- 5to.- En círculo, en la que atacamos al enemigo por todas partes.
- d) Tipos.- De acuerdo con el blanco contra el que se dirigen, existen tres tipos principales de emboscadas:
- 1ro.- Contra tropas a pie
- 2do.- Contra tropas montadas
- 3ro.- Contra columnas de abastecimientos

CONFERENCIA No. 16

MATERIA: Ataque.- Operaciones especiales.

1.- ATAQUE

- a) Definición.-Es una operacion realizada contra un objetivo fijo.
- b) Objetivo.- Existen muchas razones para efectuar un ataque, entre ellos:
 - 1ro.-Destruir o danar instalaciones militares, centrales de energia, centros de comunicaciones o depositos de abastecimientos
 - 2do.-Destruir o capturar armas, municiones, equipos o suministros
 - 3ro.-Aniquilar personal enemigo
 - 4to.-Rescatar guerrilleros capturados.

2.-OPERACIONES ESPECIALES

Una operacion especial es cualquier accion de las guerrillas que no este comprendida en los ejemplos anteriores, algunos de ellos son:

a) Defensa

I- Definición.-Son operaciones llevadas a efecto por la guerrilla en las que se trata de impedir al enemigo conquistar o tomar una posicion.

II* Explicacion.-Consiste en posicionarse en una posicion y no permitir al enemigo conquistarla. Las guerrillas evitan en todo momento las operaciones defensivas pero si son forzadas a efectuarla o deciden hacerlo, deben usar un terreno que por su naturaleza, impide a los fuerzas regulares el uso de las armas convencionales de apoyo y ademas que dificulte y complique las lineas de abastecimiento del enemigo, tratando ademas de interrumpirlas si es posible. Las posiciones de los guerrilleros en la defensa deben ser seleccionadas de manera que ofrezcan buenos campos de fuego de acuerdo con las armas que posean. Las guerrillas deben tratar de interrumpir o dificultar en todo lo posible las comunicaciones del enemigo que la esta atacando. La defensa cuando la guerrilla se decide a aceptarla debe ser realizada con decision, coraje e inteligencia.

III* Causas para aceptar la defensa.- Existen algunas causas por las que la guerrilla puede aceptar la defensa:

- 1ro.-Prevenir la penetracion enemiga en el area controlada, o sea, impedir que el enemigo entre en el area o zona que ya esta bajo nuestro control.
- 2do.-Demorar al enemigo para permitir que llegue al lugar la fuerza principal de guerrillas o que esta huya.
- 3ro.-Fijar al enemigo para permitir un ataque favorable a un flanco o a la retaguardia enemiga.

b) Engaño.-

I-Definición.-Consiste en cualquier accion tomada para ocultar al enemigo nuestras verdaderas intenciones, misiones, efectivos, etc. o para entretenerlo, haciendole creer que estamos atacando por un lugar y tome las medidas convenientes para ello cuando en realidad se esta o va a atacarse por otro lado.

II-Explicacion.-Debe hacerse lo mas real posible para evitar que el enemigo comprenda nuestras verdaderas intenciones o situacion.

c) Accion retardatriz.-

I-Definición.-Son acciones tanto defensivas como ofensivas encaminadas a demorar al enemigo mientras el resto de la guerrilla lleva a cabo una accion cualquiera.

II-Explicacion.-Deben ser llevadas a efecto con la mayor agresividad y decision posible para demorar al enemigo en todo lo posible, su principal uso es proteger la retirada o evitar la persecucion.

d) Emboscadas con explosivos.-Son emboscadas que se llevan a efecto sin hombres disparando sino solo con explosivos que se preparan de manera conveniente y se sitúan en lugares adecuados para danar al enemigo, cuando sabemos por donde va a pasar.

e) Sabotaje.-Es toda accion encaminada a destruir o interrumpir cualquier objetivo de manera encubierta, es decir sin darle frente al enemigo, debe realizarse con las mayores precauciones y rapidez posible. Los principales objetivos para sabotaje son lineas o centrales de comunicaciones, centralés de energia, fuentes de produccion, etc.

PRINCIPIOS GENERALES DE ORIENTACION DEMOCRATICA

- 1.- RELIGION. El hombre es libre de pensar, creer y pertenecer a cualquier fe o culto religioso. No permitiremos que exista discriminacion de ningun tipo por motivos religiosos.
- 2.- LA VERDAD. Creemos en verdades y valores eternos que nos vienen de la divinidad y por los cuales guiamos nuestra conducta de todos los dias.
- 3.- LA CONCIENCIA Y EL ESPIRITU. El hombre esta hecho de espiritu y materia, tiene una conciencia que le dice lo que es bueno y lo que es malo, tiene una voluntad que lo guia por los caminos que el elija con la libertad de que dispone por naturaleza.
- 4.- LA FAMILIA. Creemos en el caracter sagrado de la familia, en la necesidad natural de que exista en la sociedad como organismo basico de agrupacion; hogar donde mas temprano, mas duradero y mas puro puede nacer, existir y desarrollarse el amor.
- 5.- EL HOMBRE. Creemos que el hombre es un fin en si mismo, un sujeto que actua, y no un medio, un instrumento para ser utilizado en fines egoistas, ambiciosos y personalistas por cualquier camarilla politica totalitaria.
- 6.- LA PERSONALIDAD HUMANA. El hombre tiene una naturaleza superior y unica en el mundo con un destino propio, con cualidades distintas a las de los otros hombres. A cada uno de nosotros se nos tiene que respetar todo lo que tenemos de humano y de inviolable. Nadie tiene el derecho de pisotearnos como personas y de tratar de convertirnos en carneros. Todos los hombres somos basicamente iguales.
- 7.- NUESTROS DERECHOS SAGRADOS.
 - Como individuos:
 - 1) Derecho a una existencia segura y feliz
 - 2) Derecho a vivir libremente
 - 3) Derecho a perfeccionarnos por nuestro propio esfuerzo
 - 4) Derecho a la propiedad justamente entendida que nos de seguridad y estabilidad economica.
 - Como ciudadanos:
 - 1) Derecho a elegir a quien creemos mas capacitado para representarnos y a ser electos por nuestros conciudadanos.
 - 2) Derecho a educarnos y educar a nuestros hijos como creamos conveniente.
 - 3) Derecho a agruparnos con los que piensen como nosotros y a cooperar con ellos en cualquier obra comun.
 - 4) Derecho a expresarnos con libertad y sin miedo a la represion.
 - 5) Derecho a mejorar nuestra situacion economica y nuestra posicion social.
- 8.- EL BIEN COMUN. Es la suma maxima de todos los bienes individuales y sociales, en un momento determinado. Consiste en el resultado de todo lo que queremos y hacemos para nosotros mismos y para nuestra sociedad. Representa la respuesta democratica a todas las teorias individualistas y colectivistas puras.
- 9.- LAS LEYES. Obedecremos las leyes que sean dictadas para la sociedad si son justas, si nacen en el deseo y con el proposito de encauzar a nuestra sociedad por vias de justicia democratica, cosa que siempre sucedera en un Estado democratico.
- 10.- LA ECONOMIA. Queremos libertad economica; que los hombres puedan trabajar donde quieran, como quieran y por el tiempo que quieran y que puedan disponer libremente de los frutos de su trabajo. Defendemos la libre empresa, reconociendo a la vez que tiene ciertos limites que evitan las injusticias con los mas pobres y mas necesitados. Creemos que debe existir un regimen de verdaderas cooperativas, que sean organizaciones voluntarias, privadas y libres y que hay que llevar a cabo una reforma agraria justa en Cuba, que le proporcione tierras propias al campesino y le ayude a ponerse en pie junto al resto de sus conciudadanos.
- 11.- JUSTICIA SOCIAL. Hay que levantar al campesino, darle las mismas oportunidades de educarse y de participar en la vida comun. Hay que hacerles escuelas y carreteras que vayan de los centros de produccion a los centros de consumo. Las diferencias que hoy existen entre el campesino y el propietario de tierras por un lado y entre el campesino y el hombre de la ciudad por otro lado son intolerables y enormemente injustas desde los puntos de vista humano y cristiano.

PROGRAMA GENERAL DE ORGANIZACION COOPERATIVA PARA CUBA

- 1.- Se reconoce la importancia vital que tiene el establecimiento de un sistema de cooperativas en Cuba que ayude, dentro de un plan de reforma agraria justa, a conseguir la justicia social y economica a traves de la redistribucion de la tierra sobre bases mas equitativas, la creacion de una gran clase de propietarios rurales y la incorporacion de la masa campesina a la vida normal y progreso de esta sociedad.
- 2.- Se reconoce igualmente el gigantesco fracaso y engano que ha representado para el pueblo cubano la pretendida y tan cacareada reforma agraria del gobierno de Fidel Castro, pero hay que aclarar que en este caso no hubo ni reforma agraria ni cooperativas verdaderas por no existir distribucion de la tierra a pequenos propietarios y organizacion libre y privada en el campo economico, que son los fundamentos de una y de otras.
- 3.- Creemos que la reforma agraria debe llevarse a Cuba sobre bases de justicia que impliquen: a) La absorcion de tierras del Estado, seguidas por la tierras cultivables y no cultivadas en manos de particulares; b) Indemnizacion razonables a los legitimos propietarios; c) La entrega de titulos individuales de propiedad a pequenos propietarios d) La implantacion progresiva por regiones y regiones de produccion del plan de Reforma Agraria; e) La complementacion de este plan de distribucion de tierras con la ayuda tecnica, informativa y de cualquier otro tipo que sea necesario (entrega y reparto de todos los instrumentos necesarios a la produccion, establecimiento de nuevos mercados para los productos cooperativos, establecimiento de un sistema de transporte adecuado de las areas de produccion a las areas de consumo, establecimiento de un sistema general de educacion rural cooperativa) para hacer viable ese plan de Reforma Agraria. El financiamiento de este plan de Reforma Agraria sera llevado a cabo por parte del Estado y de organismo autonomos de credito y de produccion en sus fases iniciales, dandosele al campesino la oportunidad de pagar a largo plazo todas las inversiones de capital o de otro tipo hechas por organismos publicos.
- 4.- Las cooperativas, para serlo verdaderamente y poder llamarse como tales, tendran que seguir en su organizacion y funcionamiento los siguientes principios generales que han sido reconocidos en el mundo entero:
 - 1) Libre acceso y adhesion voluntaria: no se forzara a nadie a entrar en una cooperativa como principio general, como tampoco se forzara a nadie a permanecer en una cooperativa. El campesino es libre de elegir la organizacion y sistema de produccion que estime mas conveniente a sus intereses.
 - 2) Control democratico, que se asegura siguiendo el principio de que cada miembro tiene derecho a un voto no importando el capital que aporte a la cooperativa.
 - 3) Distribucion de los excedentes en proporcion no al capital que se aporte a la cooperativa sino en proporcion a las operaciones economicas que cada miembro realice dentro o con la cooperativa.
 - 4) Limitacion del interes al capital: Las ganancias se repartiran entre los miembros de la cooperativa reservandose cierta cantidad para el mantenimiento de propiedades y equipos, para prever situaciones futuras como fondo de reserva y para ser destinado en parte a obras educacionales o culturales.
 - 5) Neutralidad politica y religiosa: Las cooperativas no tienen por que mezclarse en problemas que son ajenos a su organizacion y fines.
 - 6) Venta al contado: que asegura la solvencia de la cooperativa, sobre todo en la primera fase de sus operaciones despues de quedar constituida.
 - 7) Fomento de la educacion y las obras sociales.

745

COMPARACIONES GENERALES ENTRE EL COMUNISMO Y LA DEMOCRACIA

COMUNISMO

DEMOCRACIA

- | | |
|---|---|
| 1.-No hay Dios: Dios no existe | Los hombres son libres de creer o no creer en Dios y no existe discriminacion de ningun tipo por motivos religiosos |
| 2.-La materia es lo unico que existe | Creemos que los seres humanos estan compuestos de cuerpo y alma, los cuales conjuntamente forman la naturaleza del hombre. |
| 3.-Se puede crear una nueva naturaleza humana un nuevo ser social en una sociedad sin clases. | Podemos mejorar la calidad de la naturaleza humana y su condicion dentro de ciertos limites pero no podemos cambiarla fundamentalmente. Deben existir clases sociales dentro de la sociedad en un clima de justicia. |
| 4.-Existe un progreso infinito que culmina en la perfeccion de una sociedad sin clases. | O hay progreso infinito o existe la posibilidad de llegar a la perfeccion. Nosotros sostenemos que existe un impulso innato en el hombre a progresar hacia una perfeccion que nunca se alcanza en esta tierra. |
| 5.-No hay valores ni verdades absolutas | Si el argumento comunista es cierto entonces es imposible de admitir la existencia de una perfecta sociedad sin clases y de una verdad comunista absoluta. Existen valores y verdades absolutas que guian nuestra accion individual y social. |
| 6.-No existen ni la libertad ni la conciencia ni el espiritu | Existen y su presencia se nota en cada momento de nuestra cotidiana. Ellos son inseparables de nuestra materia, nuestro cuerpo, nuestra naturaleza. |
| 7.-No existe nada fuera de este mundo | Las cosas de este mundo son incapaces de hacernos felices completamente y por mucho tiempo. |
| 8.-Existe una asencion de lo malo hacia lo bueno | En lo social y politico existen epocas de ascencion y descenso. En todo caso necesitamos un punto de referencia perfecto e inmutable para poder evaluar nuestra condicion pasada y presente. |
| 9.-Los cambios economicos eliminaran la vagancia, la rutina, el egoismo. | Solamente la accion moral individual puede dominar y hacer desaparecer nuestros defectos y debilidades. |
| 10.-Los hombres producen mejor cuando trabajan solo para la sociedad | Los incentivos primarios son los que conducen a la satisfaccion de necesidades individuales. Estos incentivos deben mezclarse en otros que nos lleven a la accion en beneficio de la sociedad. |
| 11.-El progreso moral se debe a la accion e influencia de la sociedad | Este progreso se debe a la accion individual |
| 12.-El individuo es un instrumento del cuerpo social. | El individuo es sujeto, es fin y no medio, tiene valores eternos y un destino propio en la libertad. |